

MAIŠIAGALOS LIETUVOS DIDŽIOJO KUNIGAIKŠČIO ALGIRDO GIMNAZIJA

KREPŠINIO TURNYRO, SKIRTO KARIUOMENĖS DIENAI PAMINĖTI, NUOSTATAI

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Krepšinio turnyro, skirto kariuomenės dienai paminėti, nuostatai (toliau – Nuostatai) nustato varžybų tikslus, organizatorius, vykdytojus, dalyvius, laimėtojų nustatymo ir dalyvių apdovanojimo tvarką.

2. Varžybų organizatoriai – Vilniaus r. Maišiagalos Lietuvos didžiojo kunigaikščio Algirdo gimnazija (toliau – Gimnazija).

3. Varžybų vykdytojai – Gimnazijos kūno kultūros mokytojai.

II. TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

4. Varžybų tikslas – per sportą ugdyti pilietinį sąmoningą ir aktyvumą, puoselėti olimpinės vertybes.

5. Uždaviniai:

5.1. stiprinti mokinių motyvaciją užsiimti aktyvia fizine veikla laisvalaikiu, skatinti juos sistemingai mankštintis, sąmoningai rūpintis savo sveikata ir fiziniu tobulinimusi, ieškant naujų fizinio aktyvumo formų;

5.2. suteikti kiekvienam mokiniui galimybę sportuoti nepatiriant jokios diskriminacijos ir jaučiant olimpinę dvasią, reikalaujančią draugiškumo, solidarumo ir kilnaus elgesio supratimo;

5.3. sudaryti sąlygas pedagogams, sporto organizatoriams ir vykdytojams supažindinti mokinius su pagrindiniais olimpizmo principais ir vertybėmis, skleisti olimpizmo idealus.

III. VARŽYBŲ EIGA

6. Varžybas sudaro dvi dalys: sporto varžybos ir apdovanojimų ceremonija.

7. Sporto varžybos vykdomos trimis etapais:

7.1. pirmas etapas – komandų varžybos pograpiuose ;

7.2. antras etapas – pusfinalių varžybos;

7.3. trečias etapas – finalinės varžybos.

IV. ŽAIDĖJŲ DALYVAVIMAS

8. Varžybose gali dalyvauti susibūrusi miestelio, draugų komanda ir t.t.

9. Žaidėjų amžius neribojamas, komandoje registruojami 3-4 žaidėjai.

V. LAIMĖTOJŲ NUSTATYMAS

10. Vietos nustatomos susumavus varžybose surinktus taškus pagal varžybų taškų skaičiavimo lentelę.

VI. KOMANDŲ PRIĖMIMAS

11. Į varžybas atvykusi komanda užsiregistruoja pas organizatorius ir užpildo sveikatos atsakomybės, saugumo paraišką varžybų metu.

VII. DALYVIŲ APDOVANOJIMAS

12. Komandos, varžybų laimėtojos ir prizininkės, apdovanojamos medaliais ir diplomais.

VIII. VYKDYMO VIETA IR LAIKAS

13. Krepšinio varžybos vykdomos 2016 m. lapkričio 25 d. nuo 15 val.

14. Varžybos vykdomos Gimnazijos sporto salėje.

IX. VARŽYBŲ VYKDYMO SĄLYGOS

15. Komandą sudaro 3 aikštės žaidėjai ir 1 atsarginis.

16. Žaidžiama 3 prieš 3 vienoje krepšinio aikštelės pusėje į vieną krepšį.

17. Rungtynių trukmė – 10 min. nestabdomo laiko.

18. Rungtynes pradanti komanda išaiškinama burtų keliu. Tai atlieka aikštės teisėjas.

19. Komandos kiekvienai atakai skiriama 24 sek. – tai kontroliuoja aikštelės teisėjas.

20. Rungtynėms prasidėjus pirmojo ginčo atveju kamuolys atitenka rungtynes gynyboje pradėjusiai komandai, tolesniais atvejais – paeiliui.

21. Keitimų skaičius neribojamas. Keitimai vykdomi kamuoliui esant užribyje arba vienai iš komandų pelnius taškus ir tik iš anksto pranešus aikštės teisėjui ir jam leidus. Keitimo metu kamuolį turi teisėjas.

22. Už taiklų metimą – 1 taškas, už metimą iš už 6,75 m. linijos – 2 taškai. Vienai komandai pelnius taškus, kamuolys atitenka varžovų komandai.

23. Naujos atakos taisyklė:

23.1. Nauja ataka pradama iš už tritaškio metimo linijos;

23.2. Jeigu po netaiklaus metimo kamuolį atkovoja puolusi komanda, ji toliau kartoja metimą, jeigu atsikovoja besiginanti komanda, turi išsvaryti už dviejų taškų metimo zoną žyminčios linijos, atlikti 1 perdavimą komandos draugui.

23.3. Besiginančiai komandai, po varžovo metimo atkovojus arba po varžovo perdavimo perėmus kamuolį, būtina jį išsvaryti arba perduoti savo komandos žaidėjui už 6,75 m. linijos. Tik tada prasideda nauja ataka.

23.4. Metimas įskaitomas, jei kamuolį atakos metu palietė bent 1 komandos žaidėjas ir kamuolys buvo išmestas iš už 6,75 m linijos;

23.5. Puolančiai komandai pelnius taškus arba pažeidus taisykles (žingsniai, neteisingas kamuolio varymas, kamuolio išleidimas už aikštelės ribų, 3 ir 5 sekundės, pražangos puolime ir t. t.), kamuolys atitenka varžovų komandai, kuri turi ataką pradėti iš už tritaškio metimo linijos bet kurioje aikštės vietoje;

24. Pražangos:

24.1. Už pražangą metimo metu skiriamas vienas (1) baudos metimas. Jei prasižengta už 6,75 m linijos, skiriami du (2) baudos metimai;

24.2. Už nesportinę ar techninę pražangą skiriamas vienas (1) baudos metimas, po metimo kamuolys lieka baudą metusiai komandai;

24.3. Už technines ir nesportines pražangas komanda baudžiama du (2) kartus. Komandai gavus trečią (3) techninę ar nesportinę pražangą, rungtynės nutraukiamos ir komandai įskaitomas „pralaimėjimas išsibaudavus“;

24.4. Komandai prasižengus daugiau nei 6 kartus, už 7, 8, 9 komandines pražangas skiriamas 1 baudos metimas. Komandų pražangas registruoja sekretorius;

24.5. Jei prasižengus ir teisėjui paskyrus baudos metimą(-us) baigiasi rungtynėms skirtas laikas, metimas(-ai) atliekamas(-i) pasibaigus rungtynėms;

24.6. Po netaiklaus baudos metimo kovojama dėl atšokusio kamuolio, žaidėjas turi išsivaryti už 6,75 m. linijos, tačiau perdavimas nėra būtinas, tačiau jei baudos metimas įkrito, privalomas už 6,75 m. linijos perdavimas kitam žaidėjui.

25. Rezultatai:

25.1. Rungtynių rezultatą fiksuoja ir iškylančius neaiškumus sprendžia aikštelės teisėjas;

25.2. Komanda iki rungtynių laiko pabaigos surinkusi 21 tašką skelbiama nugalėtoja. Ši taisyklė galioja tik tuo atveju, jeigu rungtynėse neprireikia pratęsimo.

25.3. Jeigu nustatytas rungtynių laikas baigiasi lygiosiomis, tuomet rungtynės pratęsimos, žaidžiamas pratęsimas. Komanda, kuri pratęsimo metu pirmoji pelno 2 (du) taškus skelbiama rungtynių nugalėtoja.

25.4. Už pergalę komandai skiriami 2 taškai, už pralaimėjimą – 1 taškas, neatvykus į rungtynes – 0 taškų.

Kūno kultūros vyresnysis mokytojas Žilvinas Žygė